**Nama : Yanto**

**NPM : 23312240**

**Kelas : IF 23 FX**

**Mata Kuliah : Pemrograman Mobile 1**

**Dosen Pengampu : A. Ferico Octaviansyah, M.Kom.**

**DOKUMENTASI PENGERJAAN PROJEK PINTARMATH MENGGGUNKAN ANDROID STUDIO DAN GITHUB**

|  |
| --- |
| 1. **Menbuat projek awal PINTARMATH di Android Studio** |
|  |

|  |
| --- |
| 1. **Upload projek PINTARMATH ke GitHub oleh ketua Kelompok** |
|  |

|  |
| --- |
| 1. **Menambahkan fungsi pada tombol Mulai di LoadingActivity yang akan mengarahkan pengguna ke halaman LoginActivity menggunakan intent. Perubahan ini memungkinkan pengguna untuk melanjutkan dari halaman pembuka (loading screen) ke halaman login** |
| 1  2 |

|  |
| --- |
| 1. **Perbaikan: Update ConstraintLayout agar tampilan tetap rapi saat rotasi layer**  * **Mengganti ukuran tetap (dp) dengan 0dp dan constraint yang tepat** * **Menambahkan dimensionRatio pada ImageView agar proporsional** * **Menghapus ConstraintLayout yang bersarang untuk struktur yang lebih bersih** * **Mengganti margin kiri/kanan dengan start/end agar responsif** * **Layout kini menyesuaikan dengan baik di mode portrait dan landscape** |
| vertikal  Horizontal |
| 1. **Menamhakan isi tampilan dari layout lupa\_passwor\_activity**  * **Form Input Email**   Fungsi: Kolom bagi pengguna untuk memasukkan alamat email yang terdaftar.   * **Tombol Kirim**   Teks: Kirim  Fungsi: Mengirim permintaan reset password ke email pengguna.     * **Teks Navigasi Login**   Teks lengkap: Sudah punya akun? Login  Fungsi: Menawarkan pilihan untuk kembali ke halaman login jika pengguna masih ingat password. |
| **Teks Navigasi Login**  **Button kirim Email**  **Form kirim email**  **Pesan intruksi**  **Judul halaman**  **Logo PINTARMATH** |

|  |
| --- |
| 1. **Membuat tampilan beranda** 2. **Header :**Menyediakan search bar & ikon notifikasi 3. **ScrollView :** Menampilkan daftar gambar materi (aljabar, dll) 4. **FooterLayout :** Navigasi cepat dengan ikon di bagian bawah layer   Berikut adalah isi dari footer tersebut:   * **Home:** Menampilkan halaman utama aplikasi. * **Settings:** Mengakses pengaturan aplikasi. * **QR Code:** Membuka fitur pemindai kode QR. * **Notification:** Menampilkan daftar notifikasi atau informasi terbaru. * **Profile: Mengakses halaman profil pengguna.** |
| **Footer**  **Kontent Materi**  **Header** |

|  |
| --- |
| 1. **Membuat Layout Menu materi kalkulus** 2. **Header**   Bagian ini menampilkan elemen header yang berisi LinearLayout horizontal dengan latar belakang warna ungu gelap. Di dalamnya terdapat ikon panah kembali (arrow\_back) di sebelah kiri dan teks "Kalkulus" di sebelahnya sebagai judul halaman. Header ini diatur agar berada di bagian atas layout dengan ConstraintLayout.   1. **Tombol Materi**   Empat tombol ditampilkan secara vertikal di bawah header. Masing-masing tombol diberi label "Materi 1" sampai "Materi 4". Semua tombol menggunakan lebar penuh dengan margin samping dan atas yang seragam, serta latar belakang khusus (bg\_materi\_button). Setiap tombol dikaitkan secara berurutan menggunakan layout\_constraintTop\_toBottomOf, sehingga posisi tombol saling berurutan dari atas ke bawah.   1. **Footer Navigasi**   Bagian footer menggunakan LinearLayout horizontal dengan tinggi tetap 80dp dan latar belakang yang ditentukan oleh footer\_background. Di dalamnya terdapat lima ImageView yang masing-masing berfungsi sebagai ikon navigasi: Home, Settings, QR Code, Notification, dan Profile  Header |
| Footer navigasi  Tombol Materi |